

Spielregeln

1. Zweck des Spiels ist den ganzen Parcours mit möglichst wenigen Schlägen und Strafpunkten vom Abschlagpunkt durch das Hindernis in das Loch zu spielen. Jeder Schlag zählt 1 Punkt. Der Ball darf nur aus der Ruheposition geschlagen werden.
2. Den Ball auf den Abschlagkreis legen und durch das Hindernis spielen. Überwindet der Ball das Hindernis nicht, muss er wieder auf den Abschlagkreis gelegt werden. Nach 3 erfolglosen Versuchen muss der Ball unter Anrechnung eines Strafpunktes auf die andere Seite des Hindernisses gesetzt werden.
3. Springt der Ball nach dem Hindernis aus der Bahn, darf der Ball an der Stelle wo er die Bahn verlassen hat, auf die weisse Linie gesetzt werden (Kein Strafpunkt)
4. Bleibt der Ball an einem Hindernis oder an der Bande liegen, so darf er rechtwinklig auf die weisse Linie abgelegt werden.
5. Die Bahn 18 gilt als überwunden wenn der Ball oben bleibt!
6. Auf jeder Bahn kann bis zu max. 6 Punkten gespielt werden d. H. Schläge und Strafpunkte addiert. Sind 6 Punkte erreicht muss unter Anrechnung eines Strafpunktes auf der nächsten Bahn weitergespielt werden, d. H. max. 7 Punkte pro Bahn.

